

Devenir développeur

Et continuer à se former



[Vincent Dubroeuq](#)

```
height="450" viewBox="0 0 800 450" xmlns="http://www.w3.org/2000/svg">  
</linearGradient>  
width="800" height="450" rx="8" fill="url(#media-control)"  
class="media-control">  
width="96" height="96" viewBox="0 0 96 96" xmlns="http://www.w3.org/2000/svg">  
<defs>  
<linearGradient x1="87.565%" y1="15.875%" x2="71.25%" y2="100%" id="media-control">  
<stop stop-color="#FFF" stop-opacity="0.5" offset="0%"/>  
<stop stop-color="#FFF" offset="100%"/>  
</linearGradient>  
<filter x="-500%" y="-500%" width="1000%" height="1000%" id="media-control">  
<feOffset dy="16" in="SourceAlpha" result="media-control">  
<feGaussianBlur stdDeviation="24" in="media-control" result="media-control">  
<feColorMatrix values="0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0" type="matrix" in="media-control" result="media-control"/>  
</feGaussianBlur>  
</feOffset>  
</filter>  
<rect fill-rule="evenodd" cx="48" cy="48" r="48" fill="url(#media-control)"/>
```

Qu'est-ce qu'un développeur ?

Personne qui écrit des logiciels ou fabrique des cartes électroniques (synonyme : Concepteur)

Le Robert

En informatique, un développeur ou analyste programmeur est un informaticien qui réalise des logiciels et les met en œuvre à l'aide de langages de programmation.

Wikipedia

Un développeur ...

- étudie des projets, en analysant les problématiques d'un point de vue technique ET business
- conçois des solutions : modèles de données, architectures de contenu, interfaces, etc...
- mets en oeuvre les solutions proposées à l'aide de code

Un développeur ...

... c'est juste quelqu'un qui résout des problèmes ou crée des trucs avec du code.

Devenir développeur ?

Toutes les compétences s'apprennent. Rien n'est inné.

- la cuisine
- faire du vélo
- la couture
- jouer d'un instrument
- programmer

C'est simple ...

Il suffit que ça vous intéresse suffisamment longtemps, comme n'importe quelle activité qui demande de la patience pour construire des compétences.



**Le plus important
est de savoir où chercher,
pas de chercher à tout savoir.**

Programmer, c'est d'abord du bon sens, de la logique et du problem-solving.

Partir de zéro

Développer pour le web c'est facile.

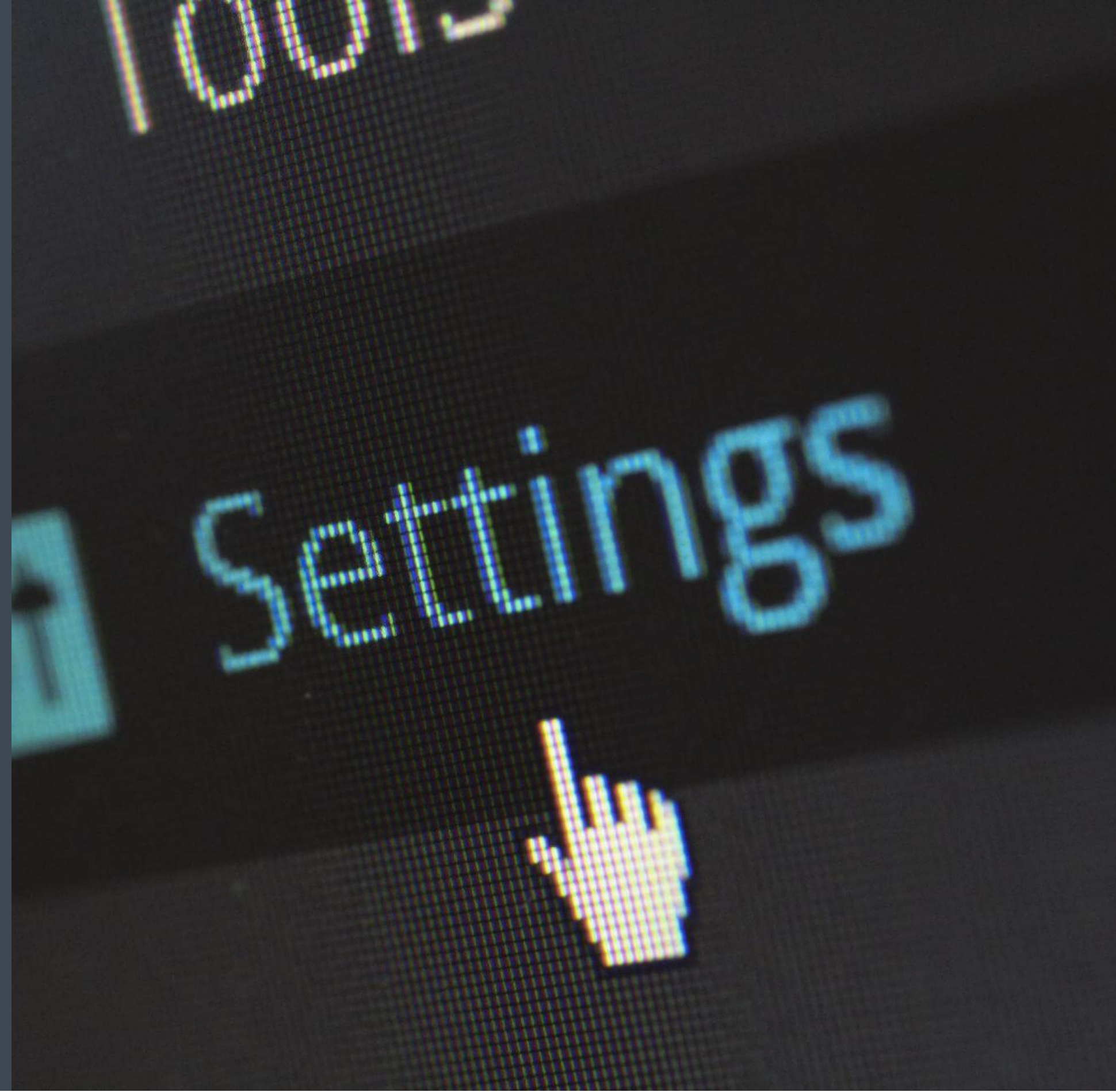
WordPress c'est facile.

- Etape 1 : HTML/CSS
- Etape 2 : API WordPress pour les thèmes
- Etape 3 : PHP
- Etape 4 : JS

Choisissez votre difficulté

Partez de ce que vous savez.

Placez la barre là où vous pouvez l'atteindre.



Progresser

- Lisez et formez-vous continuellement
- Participez à la communauté
- Contribuez si possible
- Intéressez-vous aux autres métiers du web
- Allez voir ailleurs : autres langages, autres outils
- Acceptez des challenges, mais pas trop



Ressources FR

- [Udemy](#)
- [LinkedIn Learning](#)
- [O'Clock](#)
- [JeSuisUnDev](#)
- [CapitaineWP](#)
- [SEOMix](#)
- [Willy Bahaud](#)
- [Julio Potier](#)
- [WPCookBook](#)

Ressources EN

- [A Book Apart](#)
- [Smashing Magazine](#)
- [CSS Tricks](#)
- [WP Shout](#)
- [WP MUDev](#)
- [WordPress Pro Plugin Development](#)
- [Frontend Masters](#)
- [La documentation !](#)

Le plus important
est de savoir où chercher,
pas de chercher à tout savoir.

- Soyez patients
- Restez curieux
- Amusez-vous !

Merci !

 <https://vincentdubroeuq.com>

 <https://twitter.com/vincedubroeuq>

 vincent@vincentdubroeuq.com

 <https://www.linkedin.com/in/vincent-dubroeuq-014510ab/>

